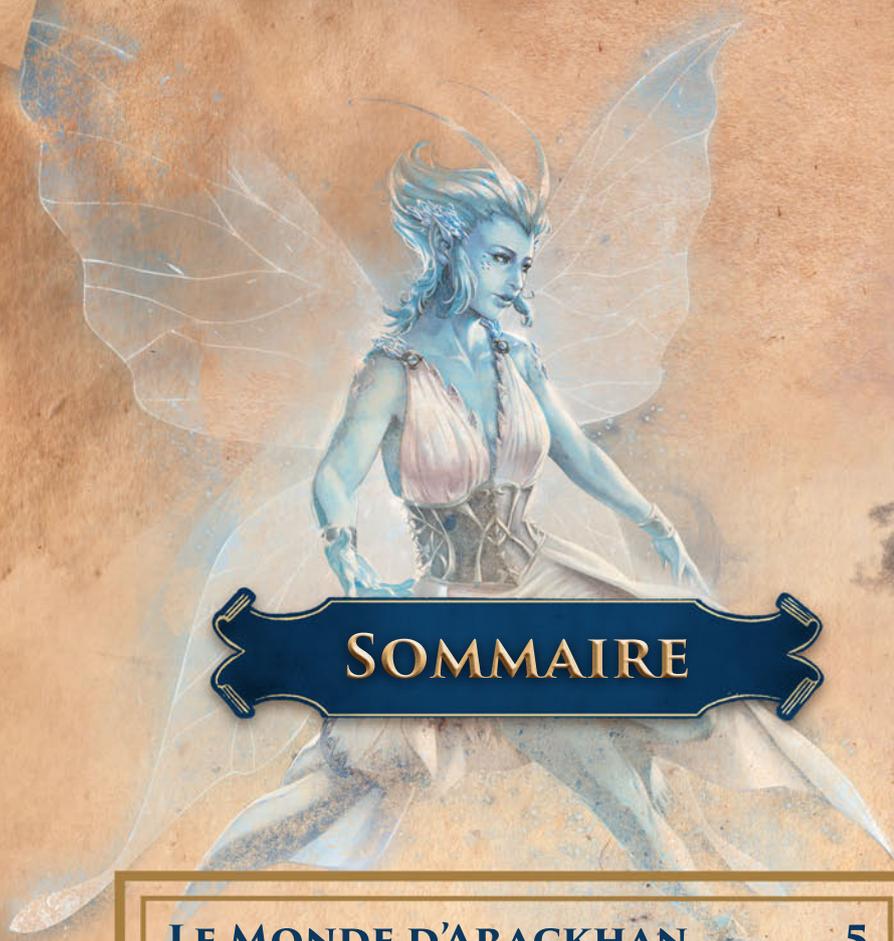


DOSSIER DE PRESSE

NOTHING BUT DREAMS  
PRÉSENTE  
ARACKHAN



# SOMMAIRE

LE MONDE D'ARACKHAN. . . . .	5
LES ODIOFILMS ARACKHAN. . .	6
LA MUSIQUE D'ARACKHAN. . .	12
ARACKHAN WARS . . . . .	14
NOTHING BUT DREAMS. . . . .	16





**S**NFANTS ou adultes, trolls ou fées, pour tous les limites de l'imaginaire sont indéfinissables. Franchir les portes de notre univers, c'est s'autoriser à rêver quels que soient votre âge et votre sensibilité.

Nothing But Dreams vous convie à un voyage immersif dans le **monde fantastique d'AracKhan**.

Cette fresque fantasy, écrite et composée par L.P. Henz, a d'abord été imaginée en musique. Oui, les notes de **musique** ont précédé les mots.

À partir de « LA », notre première passerelle vers cette épopée onirique ne pouvait être qu'un format audio novateur qui vous plonge dans les profondeurs d'AracKhan et vous promet une expérience inoubliable. C'est ainsi qu'**OdioFilm** est né.





# AracKhan

**A**RACKHAN est une fresque fantasy, accessible à tous, qui dépeint les aventures d'une multitude de héros ayant chacun un rôle clé dans l'intrigue.

Alors que l'Arbre de Vie – le grand créateur d'AracKhan, tombe mystérieusement malade, ce monde sombre peu à peu dans le chaos. Les peuples autrefois unis se livrent désormais des guerres fratricides.

Pourtant, le *Livre Interdit* prédisait cette catastrophe imminente. Cet énigmatique ouvrage ancestral va changer le destin de ses possesseurs.

Tandis qu'une terrible menace plane sur AracKhan, un mystérieux enfant semble faire l'objet de toutes les convoitises. Qui est-il ? Quel est son rôle dans la destinée d'AracKhan ?

# LES ODIOFILMS ARACKHAN

DES LIVRES AUDIO  
D'UN GENRE NOUVEAU

AUJOURD'HUI, ce que le marché entend par « livre audio », c'est principalement la lecture par un(e) narrateur(trice) d'une œuvre écrite, conçue à la base pour être lue.

Les OdioFilms AracKhan proposent une approche radicalement différente : une **expérience auditive immersive**, de conception cinématographique. L'imaginaire reconstitue à sa guise les différentes scènes, stimulé par les émotions issue de « l'écoute concentrée » (car dépourvue d'images).



## DU LIVRE AUDIO À L'ODIOFILM

Chaque scène est scénarisée lors de la phase de modélisation psychoacoustique. Tous les personnages, leurs actions et déplacements sont scriptés, de même que les objets et la manière dont les lieux propagent les sons. L'Odiospectateur est donc bien plongé dans une **scène sonore en 3 dimensions**.

-  Des dialogues interprétés : des acteurs-voix talentueux incarnent les différents personnages.
-  Mise en scène et spatialisation des effets sonores tout au long de l'aventure : un rendu plus vrai que nature où chacun se représente l'action en fonction de son imagination.
-  La musique orchestrale originale est la clé de voûte d'AracKhan. Véritable colonne vertébrale de l'OdioFilm, sa musique est le pilier fondateur qui rythme l'intrigue, lie les scènes et décuple les sensations.

Pour profiter pleinement de cette expérience immersive, **un simple casque stéréo est recommandé.**

# LIBÉREZ VOTRE IMAGINAIRE



8

CONTACT PRESSE  
AXEL ALLIEU - AXEL.ALLIEU@NOTHINGBDREAMS.COM - +33 6 03 80 46 73





## ODIOFILM ARACKHAN LA SÉRIE BLEUE

La saga d'AracKhan s'ouvre sur une trilogie. Guidé par sa curiosité et par le *Livre Interdit*, Tim Holger, accompagné de son frère Elias, part à la recherche de la légendaire sorcière Dame Trude. Tim, fasciné par ce livre mystique, est convaincu qu'elle existe tandis qu'Elias, son cadet incrédule, peine à le suivre. Ils s'embourbent alors dans un marais sordide frappé d'interdiction. A l'autre bout d'AracKhan, Davinela – qui possède également un exemplaire du *Livre Interdit*, est confrontée à la fonte inexorable de son royaume gelé.



## COMMENT ÉCOUTER LES ODIOFILMS ARACKHAN ?

La Série Bleue est disponible en téléchargement sur notre boutique en ligne. Elle est également accessible sur Apple Books et Google Play Store.



### NOTRE COFFRET ODIOBOX ARACKHAN SÉRIE BLEUE

Pour permettre au plus grand nombre de découvrir les OdioFilms d'AracKhan, nous les avons regroupés dans un superbe livre-coffret : l'**OdioBox**. La dimension physique de cet objet ajoute deux nouveaux sens à l'expérience sonore proposée dans nos OdioFilms : elle permet de voir et toucher AracKhan !

Nous souhaitons que ce coffret soit tout-en-un : un mini-lecteur audio et ses oreillettes qui permettent de dévorer immédiatement les **trois OdioFilms de la Série Bleue** (*Le Livre Interdit*, *De sombres préparatifs* et *Les Portes Blanches*), ainsi que le premier single audio d'AracKhan : *Ouverture*. Et ce n'est pas tout : pour profiter au maximum de l'expérience sonore, l'OdioBox contient l'**OdioMask** (un masque occultant) à l'effigie du Paladin de la Garde, personnage emblématique des Terres Blanches d'AracKhan. Ce Paladin est également représenté sur sa **carte à collectionner**. Enfin, **4 cartes collector** du jeu le plus célèbre d'AracKhan complètent cette OdioBox.

# LA MUSIQUE D'ARACKHAN

## LES ÉMOTIONS ORCHESTRALES DE L'HISTOIRE

**LA musique orchestrale** est la clé de voûte d'AracKhan. Elle est l'essence de ce monde fantastique et c'est ce qui en fait toute sa singularité. Nés de notes et d'harmonies, les personnages évoluent au rythme de leurs mélodies.



Parfois discrète et calme, la musique **souligne la narration**, suggère une intention. Parfois épique et puissante, elle **intensifie l'action**, dramatise la situation. Omniprésente mais jamais envahissante, elle remplace avantageusement l'image car elle n'impose rien. C'est vous et vous seul qui la vivez et l'interprétez au gré de votre imagination.

La Musique de cette première saison d'AracKhan est disponible sous la forme suivante :

-  Le single gratuit *Ouverture*.
-  Les trois bandes originales reprennent les thèmes musicaux issus de chaque OdioFilm.
-  La *Symphonie Bleue* est un album audio orchestral qui révèle toutes les facettes de Davinela et son Peuple de Glace. C'est une véritable traversée musicale dans les Terres Blanches d'AracKhan (commercialisation prévue au premier trimestre 2020).



# ARACKHAN WARS

## LE JEU DE CARTES D'AFFRONTEMENT

Il y a de cela fort longtemps, l'Arbre de Vie réunit une poignée de Sages des différentes provinces d'AracKhan pour leur révéler la malédiction dont il était frappé. Ils mirent alors en commun savoirs, histoires et croyances afin de rédiger un ouvrage aujourd'hui dénommé le *Livre Interdit*. Mais ils ne s'arrêtèrent pas là... Anticipant la fourberie du Mal, ces vieux Sages décidèrent de protéger le savoir de l'Arbre de Vie par un procédé on ne peut plus original. Ils voulaient être certains que ces immenses connaissances traversent les âges : quoi de mieux qu'un inoffensif jeu de cartes ? Le Khouna était né !

Le Khouna est rapidement devenu le jeu de cartes le plus populaire à AracKhan. Pour certains initiés cependant, il était porteur d'un pouvoir incommensurable : des combinaisons particulières de cartes pouvait révéler ces connaissances secrètes !

Depuis 2019, le **Khouna** prend vie dans notre monde sous le nom d'**AracKhan Wars** !

Représentez une des quatre provinces d'AracKhan et défendez fièrement votre couleur dans des **duels** sans merci. Chaque province étant dotée d'un style de combat singulier, choisissez celle qui correspond à votre personnalité.

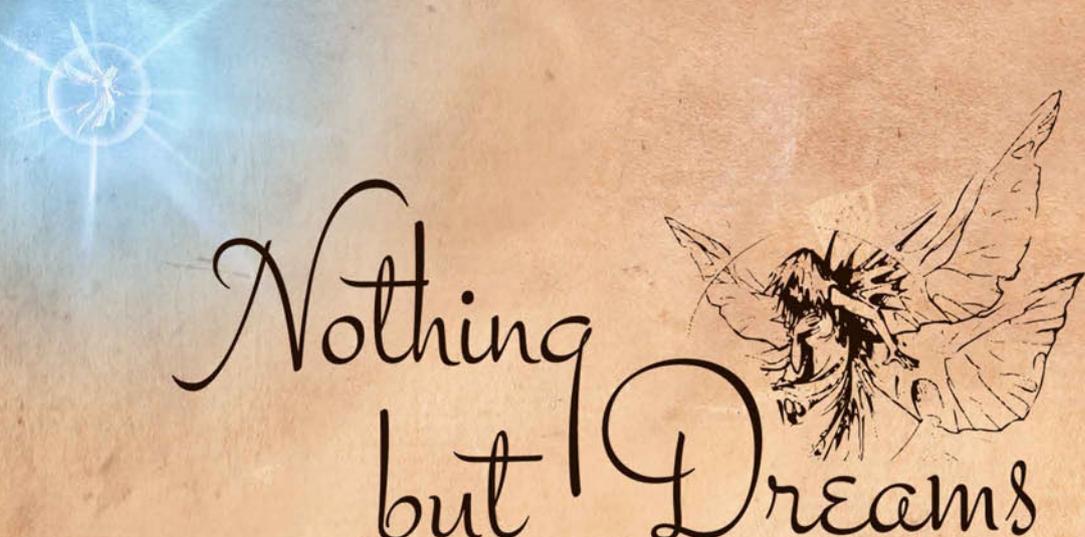
Fort d'une armée de **23 cartes**, lancez votre faction à l'assaut, invoquez des sortilèges, placez vos cartes avec ruse et déjouez les plans de votre adversaire. Vos compétences de stratège seront aussi importantes que la valeur de vos cartes. Il n'y aura qu'un seul vainqueur au terme des **9 rounds** que dure une bataille.

# DÉFENDEZ VOTRE PROVINCE FAVORITE AVEC VOS HÉROS PRÉFÉRÉS !



**COMMERCIALISATION  
PRÉVUE EN 2020**

15



# Nothing but Dreams

 L'INSTIGATEUR de cette aventure humaine a pour nom **L.P. Henz**. Depuis plusieurs années, il façonne le monde d'AracKhan à coups de notes de musique pour le rendre réel à vos oreilles.

Deux de ses acolytes de longue date ont rapidement pris part à ce fantastique voyage : **Martial "Kool" Louis**, sherpa de cet équipage, responsable du management opérationnel ainsi qu'**Axel Allieu**, grand communicant et fin stratège commercial.

L'horizon désormais dégagé, le cap était fixé. Pourtant deux pièces essentielles manquaient au perfectionnement de la machine à rêves : **Robert Palmer** met en image les plans de ce bel édifice, la création graphique est son domaine de prédilection. **Mickaël Bour** en maître des horloges, veille au bon fonctionnement de tous les rouages.

Le noyau dur du vaisseau amiral est désormais constitué.

Nothing But Dreams a pour vocation de faire rêver le plus grand nombre. L'alliage de la passion, de l'art et de la rigueur est marqué au fer rouge sur chacune de nos créations.



# ARACKHAN SUR LE WEB



NOTHING BUT DREAMS  
NOTHINGBDREAMS.COM



SITE INTERNET  
ARACKHAN.COM



PAGE ULULE  
FR.ULULE.COM/ARACKHAN



## NOTRE KIT PRESSE DISPONIBLE ICI :



## ILS PARLENT DE NOUS :



## ILS NOUS SOUTIENNENT



BNP PARIBAS



ulule