



Bouclier du Crépuscule 5

Famille : Paladins



1 2

Compétence : +1 Défense à toutes les créatures alliées adjacentes.

Illus. Joshua Raphael

Paladin de Glace 5

Famille : Paladins



2 2

Illus. Inna Vyachanina

Paladin de Glace 5

Famille : Paladins



2 2

Illus. Inna Vyachanina

Paladin de Glace 5

Famille : Paladins



2 2

Illus. Inna Vyachanina

Paladin de la Garde 8

Famille : Paladins




2 2

INITIATIVE

Illus. Aaron Florento

Griffon des Neiges 9



2 1

VOL

Compétence : toutes les créatures ennemies adjacentes au *Griffon des Neiges* perdent l'Attribut ❄️ NUÉE.

Illus. Aaron Florento

Griffon des Neiges 9



2 1

VOL

Compétence : toutes les créatures ennemies adjacentes au *Griffon des Neiges* perdent l'Attribut ❄️ NUÉE.

Illus. Aaron Florento

Paladin Gabriel 11/10

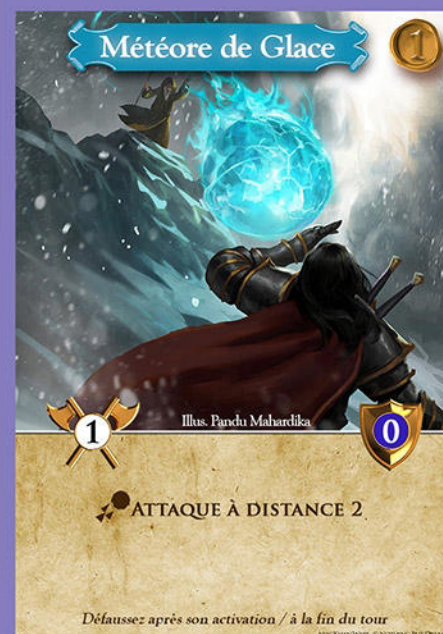
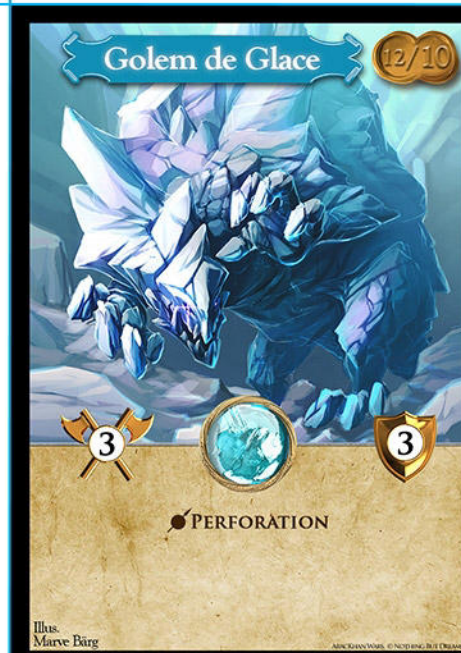
Famille : Paladins



3 2

INITIATIVE

Illus. Laurent Quelquechose





Blatte Malsaine

1



Illus.
Ryan Van Dongen

Molosse des Marais

2



Illus.
Angga Dwipoyana

Molosse des Marais

2



Illus.
Angga Dwipoyana

Ogre du Marais

3



Illus.
Angga Dwipoyana

Ogre du Marais

3



Illus.
Angga Dwipoyana

Berserker

4



INITIATIVE
OMNIFRAPPE

Illus.
Angga Dwipoyana

Berserker

4



INITIATIVE
OMNIFRAPPE

Illus.
Angga Dwipoyana

Troll des Marais

4



Compétence : le **Troll des Marais** ne peut pas être la cible d'une **Attaque Groupée**.

Illus.
Angga Dwipoyana

Troll des Marais 4

Famille : Trolls



2 1

Compétence : le **Troll des Marais** ne peut pas être la cible d'une Attaque Groupée.

Illus. Aragon Dvipayana

Troll des Marais 4

Famille : Trolls



2 1

Compétence : le **Troll des Marais** ne peut pas être la cible d'une Attaque Groupée.

Illus. Aragon Dvipayana

Collecteur de Peste 6



1 2

Compétence : toutes les créatures ennemies adjacentes perdent leurs Attributs.

Point Faible : toutes les créatures alliées adjacentes perdent leurs Attributs.

Illus. Adam Gleba

Collecteur de Peste 6



1 2

Compétence : toutes les créatures ennemies adjacentes perdent leurs Attributs.

Point Faible : toutes les créatures alliées adjacentes perdent leurs Attributs.

Illus. Adam Gleba

Pourfendeur 7



2 2

◆ OMNIFRAPPE

Illus. Ryan Van Dongen

Pourfendeur 7



2 2

◆ OMNIFRAPPE

Illus. Ryan Van Dongen

Patriarche de la Forge 7

Famille : Forgerons



2 2

Compétence : +1 Attaque à toutes les créatures alliées adjacentes.

Illus. CJ Centeno

Patriarche de la Forge 7

Famille : Forgerons



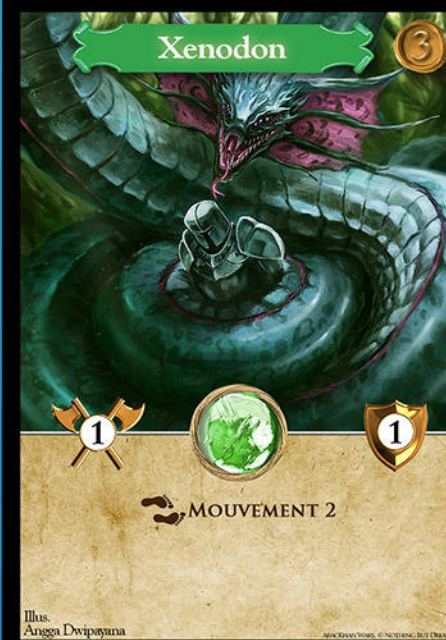
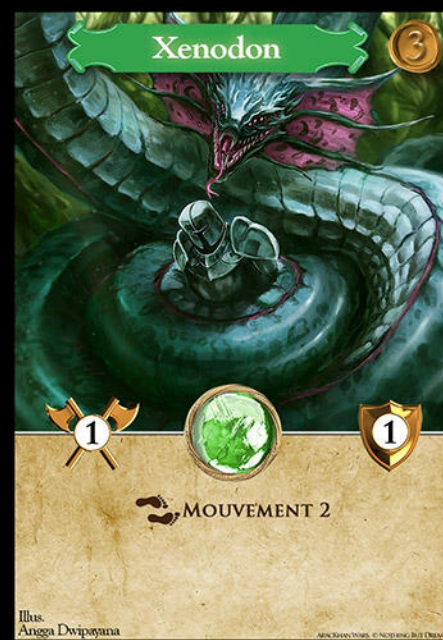
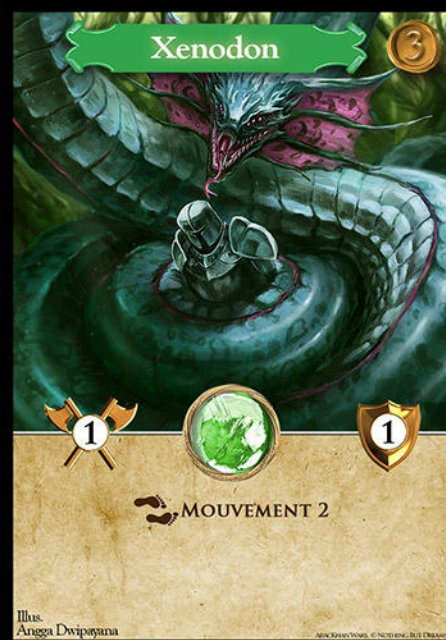
2 2

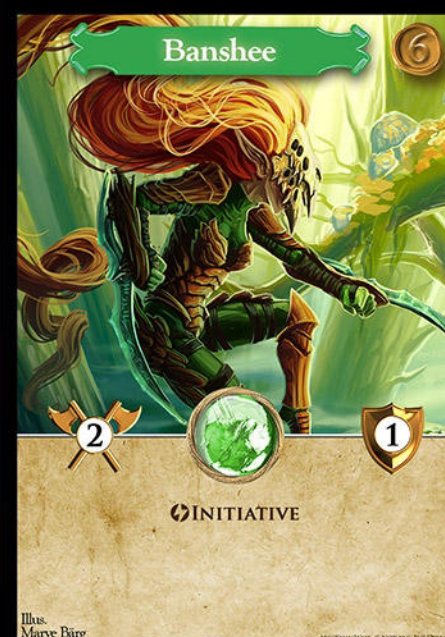
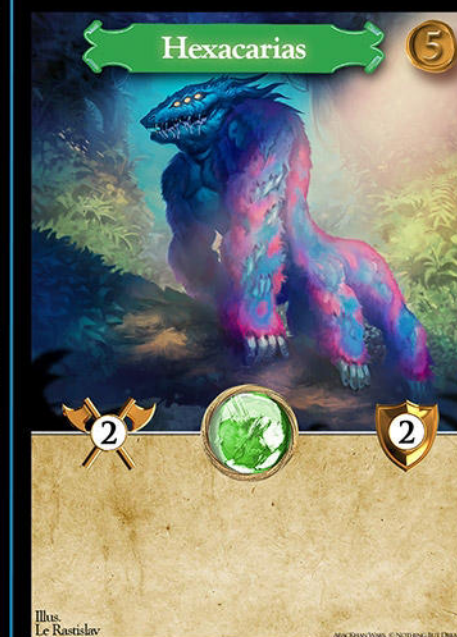
Compétence : +1 Attaque à toutes les créatures alliées adjacentes.

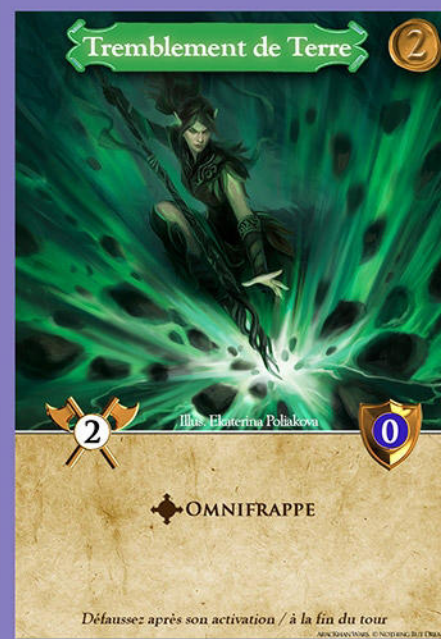
Illus. CJ Centeno













Soldat Ivre 1



1 1

Point Faible : le *Soldat Ivre* ne peut attaquer que des cartes ennemies de valeur paire.

Illus. Andrew Chou

Fantassin 3
Famille : Légion VI



1 1

Compétence : +1 Attaque à toutes les créatures alliées *Légion VI* adjacentes.

Illus. Aranga Dwipayana

Fantassin 3
Famille : Légion VI



1 1

Compétence : +1 Attaque à toutes les créatures alliées *Légion VI* adjacentes.

Illus. Aranga Dwipayana

Fantassin 3
Famille : Légion VI



1 1

Compétence : +1 Attaque à toutes les créatures alliées *Légion VI* adjacentes.

Illus. Aranga Dwipayana

Phalange 3
Famille : Légion VI



1 1

Compétence : +1 Défense à toutes les créatures alliées *Légion VI* adjacentes.

Illus. Aaron Florento

Phalange 3
Famille : Légion VI



1 1

Compétence : +1 Défense à toutes les créatures alliées *Légion VI* adjacentes.

Illus. Aaron Florento

Phalange 3
Famille : Légion VI



1 1

Compétence : +1 Défense à toutes les créatures alliées *Légion VI* adjacentes.

Illus. Aaron Florento

Phalange 3
Famille : Légion VI



1 1

Compétence : +1 Défense à toutes les créatures alliées *Légion VI* adjacentes.

Illus. Aaron Florento

Mercenaire des Neiges 4

Famille : Mercenaire




2 3

Point Faible : le **Mercenaire des Neiges** ne peut jamais prendre part à une **Attaque Groupée**.

Illus. Arugga Dwiprayana

L'Armurier 5



2 2

Illus. Ramon Puasi Jr

L'Armurier 5



2 2

Illus. Ramon Puasi Jr

Baliste 5

Famille : Artillerie



1 1

ATTAQUE À DISTANCE 3

Illus. Ryan Van Dongen

Baliste 5

Famille : Artillerie



1 1

ATTAQUE À DISTANCE 3

Illus. Ryan Van Dongen

Champion 7

Famille : Légion VI



2 2

Compétence : +1 Attaque & +1 Défense à toutes les créatures alliées **Légion VI** adjacentes.

Illus. Aaron Florento

Champion 7

Famille : Légion VI



2 2

Compétence : +1 Attaque & +1 Défense à toutes les créatures alliées **Légion VI** adjacentes.

Illus. Aaron Florento

Cavalier Gris 7



2 2

MOUVEMENT 2

Illus. JB Casacop

Tourelle d'Attaque (9)



4 1

PERFORATION

Illus. Narendra B Adhi

Héros de la Bataille de Nerz (11/10)



2 3

Compétence : +1 Défense à toutes les créatures alliées adjacentes.

Illus. JB Casacop

Sénéchal (14/10)



4 2

OMNIFRAPPE

Illus. Andrew Chou

Levée de Bouclier (3)

Famille : Légion VI



1 1

Effet : +2 Défense à toutes les créatures alliées **Légion VI** sur le Champ de Bataille. Ces créatures sont désactivées pendant ce round.

Défaussez à la fin du round

Illus. Panchu Mahardika

Pour la Gloire (3)

Famille : Légion VI



1 1

Effet : +1 Attaque à toutes les créatures alliées **Légion VI** sur le Champ de Bataille.

Défaussez à la fin du round

Illus. Le Rastislav

Cheval de Tyroe (7)



2 2

Action : défaussez le **Cheval de Tyroe** pour poser à sa place 1 créature de votre main. La nouvelle créature peut s'activer pendant votre tour.

Défaussez après son activation / à la fin du tour

Illus. Narendra B Adhi

Palace de Finistelle (11/10)



4 4

Bénéfice : +1 Attaque & +1 Défense à toutes les créatures alliées adjacentes.

Illus. Ferdinand Ladera



