

Pingouin Nihiliste 1



0 1

MOUVEMENT 2

Illus. Robert E. Palmer III

Pingouin Nihiliste 1



0 1

MOUVEMENT 2

Illus. Robert E. Palmer III

Pingouin Nihiliste 1



0 1

MOUVEMENT 2

Illus. Robert E. Palmer III

Homme des Neiges 3



1 2

Illus. Elic Rigout

Dame Blanche 4



1 1

Compétence : à la fin de votre tour, vous pouvez déplacer la Dame Blanche à un emplacement libre et adjacent à n'importe quelle carte sur le Champ de Bataille. (Vous ne pouvez pas attaquer après le déplacement)

Illus. Gabrielle Ragusi

Aigle 5



1 1

VOL

Illus. Anastasia Grigorieva

Aigle 5



1 1

VOL

Illus. Anastasia Grigorieva

Bouclier du Crépuscule 5



1 2

Compétence : +1 Défense à toutes les créatures alliées adjacentes.

Illus. Joshua Raphael

Bouclier du Crépuscule 5

1 2

Compétence : +1 Défense à toutes les créatures alliées adjacentes.

Illus. Joshua Raphael

Paladin de Glace 5

Famille : Paladins

2 2

Illus. Inna Vjuchanina

Paladin de Glace 5

Famille : Paladins

2 2

Illus. Inna Vjuchanina

Paladin de Glace 5

Famille : Paladins

2 2

Illus. Inna Vjuchanina

Paladin de la Garde 8

Famille : Paladins

2 2

INITIATIVE

Illus. Aaron Florento

Griffon des Neiges 9

2 1

VOL

Compétence : toutes les créatures ennemies adjacentes au Griffon des Neiges perdent l'Attribut ❄️ NUÉE.

Illus. Aaron Florento

Griffon des Neiges 9

2 1

VOL

Compétence : toutes les créatures ennemies adjacentes au Griffon des Neiges perdent l'Attribut ❄️ NUÉE.

Illus. Aaron Florento

Paladin Gabriel 11/10

Famille : Paladins

3 2

INITIATIVE

Illus. Laurent Quelquechose

Golem de Glace 12/10



3 3

PERFORATION

Illus. Marve Bärz

Météore de Glace 1



1 0

Illus. Pandu Mahardika

ATTAQUE À DISTANCE 2.

Défaussez après son activation / à la fin du tour

Protection Hivernale 3



1

Illus. Le Rastislay

Effet : +2 Défense à toutes les créatures & lieux alliés adjacents.

Défaussez à la fin du round

Protection Hivernale 3



1

Illus. Le Rastislay

Effet : +2 Défense à toutes les créatures & lieux alliés adjacents.

Défaussez à la fin du round

Téléportation 6



2

Illus. JB Casacóp

INITIATIVE

Action : ciblez 1 créature alliée et déplacez-la à un emplacement libre et adjacent à n'importe quelle carte sur le Champ de Bataille.

Défaussez après son activation / à la fin du tour

Incantation Secrète 7



2

Illus. Arrega Dwiprayana

Effet : +1 Attaque à toutes les créatures alliées.

Défaussez à la fin du round

Forteresse de Myjir 11/10



4

Illus. Frank Att

Bénéfice : +2 Défense à toutes les créatures alliées adjacentes.



Blatte Malsaine 1



1 0

Illus. Ryan Van Dongen

Molosse des Marais 2



1 1

Illus. Arigga Dvipayana

Molosse des Marais 2



1 1

Illus. Arigga Dvipayana

Ogre du Marais 3



2 1

Illus. Arigga Dvipayana

Ogre du Marais 3



2 1

Illus. Arigga Dvipayana

Berserker 4



1 1

INITIATIVE
OMNIFRAPPE

Illus. Arigga Dvipayana

Berserker 4



1 1

INITIATIVE
OMNIFRAPPE

Illus. Arigga Dvipayana

Troll des Marais 4

Famille: Trolls



2 1

Compétence : le **Troll des Marais** ne peut pas être la cible d'une **Attaque Groupée**.

Illus. Arigga Dvipayana

Troll des Marais 4

Famille : Trolls



2  1

Compétence : le **Troll des Marais** ne peut pas être la cible d'une **Attaque Groupée**.

Illus. Arngot Dvipayana

Troll des Marais 4

Famille : Trolls



2  1

Compétence : le **Troll des Marais** ne peut pas être la cible d'une **Attaque Groupée**.

Illus. Arngot Dvipayana

Collecteur de Peste 6



1  2

Compétence : toutes les créatures ennemies adjacentes perdent leurs Attributs.

Point Faible : toutes les créatures alliées adjacentes perdent leurs Attributs.

Illus. Adam Gleba

Collecteur de Peste 6



1  2

Compétence : toutes les créatures ennemies adjacentes perdent leurs Attributs.

Point Faible : toutes les créatures alliées adjacentes perdent leurs Attributs.

Illus. Adam Gleba

Pourfendeur 7



2  2

◆ OMNIFRAPPE

Illus. Ryan Van Dongen

Pourfendeur 7



2  2

◆ OMNIFRAPPE

Illus. Ryan Van Dongen

Patriarche de la Forge 7

Famille : Forgerons



2  2

Compétence : +1 Attaque à toutes les créatures alliées adjacentes.

Illus. CJ Centeno

Patriarche de la Forge 7

Famille : Forgerons



2  2

Compétence : +1 Attaque à toutes les créatures alliées adjacentes.

Illus. CJ Centeno

Hydre Abominable (11/10)

3 (Attack) 2 (Defense)

◆ OMNIFRAPPE

Illus. Narendra B Adl

Mangeur d'Enfants (12/10)

4 (Attack) 2 (Defense)

◆ PERFORATION

Point Faible : lors de son attaque, si le *Mangeur d'Enfants* ne parvient pas à vaincre toutes les cartes créatures & lieux ennemis, détruisez-le.

Illus. Adam Gleba

Tempête de Feu (3)

0 (Defense)

Effet : -1 Attaque & -1 Défense à toutes les créatures ennemies adjacentes.

Défaussez à la fin du round

Illus. Le Raetisak

Foudre de Feu (3)

2 (Attack) 0 (Defense)

◆ ATTAQUE À DISTANCE 3

Défaussez après son activation / à la fin du tour

Illus. Robert E. Palmer III

La Peur (6)

1 (Defense)

Effet : toutes les créatures ennemies adjacentes sont désactivées.
(Lorsqu'une carte ennemie n'est plus adjacente à *La Peur*, ou que *La Peur* est détruite, les cartes ennemies redeviennent actives)

Défaussez à la fin du round

Illus. Marve Bärig

Exil Maudit (8)

1 (Attack) 2 (Defense)

◆ INITIATIVE

Action : déplacez 1 créature ennemie à un emplacement libre et adjacent à une autre carte sur le Champ de Bataille.

Défaussez après son activation / à la fin du tour

Illus. Narendra B Adl

Forges Occidentales (11/10)

4 (Defense)

Bénéfice : +2 Attaque à toutes les créatures alliées adjacentes.

Illus. Ferdinand Ladera



Phasme Venimeux 2

2 0

Illus. Aaron Florento

Xenodon 3

1 1

MOUVEMENT 2

Illus. Araga Dvipayana

Xenodon 3

1 1

MOUVEMENT 2

Illus. Araga Dvipayana

Xenodon 3

1 1

MOUVEMENT 2

Illus. Araga Dvipayana

Archer du Vestour 3

1 1

ATTAQUE À DISTANCE 2

Illus. Aaron Florento

Archer du Vestour 3

1 1

ATTAQUE À DISTANCE 2

Illus. Aaron Florento

Archer du Vestour 3

1 1

ATTAQUE À DISTANCE 2

Illus. Aaron Florento

Homme Arbre Sénile 5

1 3

Illus. Araga Dvipayana

Homme Arbre Sénile 5



1 3

Illus. Arngot Dvipayana

Plante Carnivore 5



1 1

Compétences : +1 Défense à toutes les créatures alliées adjacentes.

Toutes les **cartes ennemies** peuvent attaquer la **Plante Carnivore** uniquement en Attaque Groupée.

Illus. Aaron Florento

Plante Carnivore 5



1 1

Compétences : +1 Défense à toutes les créatures alliées adjacentes.

Toutes les **cartes ennemies** peuvent attaquer la **Plante Carnivore** uniquement en Attaque Groupée.

Illus. Aaron Florento

Hexacarias 5



2 2

Illus. Le Rastislav

Hexacarias 5



2 2

Illus. Le Rastislav

Banshee 6



2 1

INITIATIVE

Illus. Marve Bärq

Banshee 6



2 1

INITIATIVE

Illus. Marve Bärq

Béhémoth 8



3 2

Illus. Ryan Van Dongen

Banshee Montée 12/10

2 2

VOL

Illus. CJ Centeno

Colère de la Forêt 15/10

3 3

OMNIFRAPPE
PERFORATION

Illus. Aaron Florento

Tremblement de Terre 2

2 0

OMNIFRAPPE

Défaussez après son activation / à la fin du tour

Illus. Ekaterina Poliakova

Augmentation Surnaturelle 3

1

Effet : +2 Attaque & -1 Défense à toutes les créatures alliées adjacentes.

Défaussez à la fin du round

Illus. Naurencis B. Acti

Camouflage Naturel 4

1

Effet : toutes les créatures & lieux alliés adjacents ne peuvent pas être attaqués par des créatures ennemies.

Défaussez à la fin du round

Illus. Ramza Archyputra

Mimétisme 4

1

Action : ciblez 1 créature alliée sur le Champ de Bataille. Remplacez ses caractéristiques par les caractéristiques de base (sans modifications) d'une autre créature, alliée ou ennemie, sur le Champ de Bataille pendant votre tour.

Défaussez après son activation / à la fin du tour

Illus. Brian Valera

Arbre de Vie 15/10

4

Bénéfice : les créatures alliées adjacentes actives qui sont vaincues, sont désactivées, au lieu d'être détruites. Les créatures alliées adjacentes désactivées qui sont vaincues sont détruites.

Illus. Robert E. Palmer III



Soldat Ivre 1



1  **1**

Point Faible : le *Soldat Ivre* ne peut attaquer que des cartes ennemies de valeur paire.

Illus. Andrew Chou

Fantassin 3

Famille : Légion VI



1  **1**

Compétence : +1 Attaque à toutes les créatures alliées *Légion VI* adjacentes.

Illus. Aruga Dwipayana

Fantassin 3

Famille : Légion VI



1  **1**

Compétence : +1 Attaque à toutes les créatures alliées *Légion VI* adjacentes.

Illus. Aruga Dwipayana

Fantassin 3

Famille : Légion VI



1  **1**

Compétence : +1 Attaque à toutes les créatures alliées *Légion VI* adjacentes.

Illus. Aruga Dwipayana

Phalange 3

Famille : Légion VI



1  **1**

Compétence : +1 Défense à toutes les créatures alliées *Légion VI* adjacentes.

Illus. Aaron Florento

Phalange 3

Famille : Légion VI



1  **1**

Compétence : +1 Défense à toutes les créatures alliées *Légion VI* adjacentes.

Illus. Aaron Florento

Phalange 3

Famille : Légion VI



1  **1**

Compétence : +1 Défense à toutes les créatures alliées *Légion VI* adjacentes.

Illus. Aaron Florento

Phalange 3

Famille : Légion VI



1  **1**

Compétence : +1 Défense à toutes les créatures alliées *Légion VI* adjacentes.

Illus. Aaron Florento

Mercenaire des Neiges 4

Famille : Mercenaire



2 3

Point Faible : le **Mercenaire des Neiges** ne peut jamais prendre part à une **Attaque Groupée**.

Illus. Arngot Dvipayana

L'Armurier 5



2 2

Illus. Ramon Puasa Jr

L'Armurier 5



2 2

Illus. Ramon Puasa Jr

Baliste 5

Famille : Artillerie



1 1

ATTAQUE À DISTANCE 3

Illus. Ryan Van Dongen

Baliste 5

Famille : Artillerie



1 1

ATTAQUE À DISTANCE 3

Illus. Ryan Van Dongen

Champion 7

Famille : Légion VI



2 2

Compétence : +1 Attaque & +1 Défense à toutes les créatures alliées **Légion VI** adjacentes.

Illus. Aaron Florento

Champion 7

Famille : Légion VI



2 2

Compétence : +1 Attaque & +1 Défense à toutes les créatures alliées **Légion VI** adjacentes.

Illus. Aaron Florento

Cavalier Gris 7



2 2

MOUVEMENT 2

Illus. JB Casacop

Tourelle d'Attaque (9)

4 (Attack) 1 (Defense)

● PERFORATION

Illus. Narendra B Adl

Héros de la Bataille de Nerz (11/10)

2 (Attack) 3 (Defense)

Compétence : +1 Défense à toutes les créatures alliées adjacentes.

Illus. JB Casapoc

Sénéchal (14/10)

4 (Attack) 2 (Defense)

◆ OMNIFRAPPE

Illus. Andrew Chou

Levée de Bouclier (3)

Famille : Légion VI

1 (Cost) 1 (Defense)

Effet : +2 Défense à toutes les créatures alliées **Légion VI** sur le Champ de Bataille. Ces créatures sont désactivées pendant ce round.

Défaussez à la fin du round

Illus. Pandu Mahardika

Pour la Gloire (3)

Famille : Légion VI

1 (Cost) 1 (Defense)

Effet : +1 Attaque à toutes les créatures alliées **Légion VI** sur le Champ de Bataille.

Défaussez à la fin du round

Illus. Le Rastislav

Cheval de Tyroe (7)

2 (Cost) 2 (Defense)

Action : défaussez le **Cheval de Tyroe** pour poser à sa place 1 créature de votre main. La nouvelle créature peut s'activer pendant votre tour.

Défaussez après son activation / à la fin du tour

Illus. Narendra B Adl

Palace de Finistelle (11/10)

4 (Cost) 4 (Defense)

Bénéfice : +1 Attaque & +1 Défense à toutes les créatures alliées adjacentes.

Défaussez à la fin du round

Illus. Ferdinand Ladera





